

## **PROGRAMMA DI MATEMATICA CLASSE 2B A.S. 2025/26**

**TESTO: BERGAMINI- BAROZZI    MATEMATICA MULTIMEDIALE.BLU    VOLUME 2    ZANICHELLI**

### **CAPITOLO 11 DISEQUAZIONI DI PRIMO GRADO (VOLUME 1)**

1. Disequazioni di primo grado
2. Disequazioni fratte
3. Sistemi di disequazioni
4. Disequazioni in valore assoluto
5. Problemi risolvibili con le disequazioni

### **CAPITOLO 12: SISTEMI LINEARI**

1. Sistemi di equazioni
2. Metodo di sostituzione
3. Metodo di confronto
4. Matrici e determinanti
5. Metodo di Cramer
6. Metodo di riduzione
7. Sistemi di 3 equazioni in 3 incognite

### **CAPITOLO 13: RADICALI**

1. Numeri reali
2. Radici quadrate e radici cubiche
3. Radici n-esime
4. Proprietà invariante, semplificazione, confronto di radicali

### **CAPITOLO 14: OPERAZIONI CON I RADICALI**

1. Moltiplicazione e divisione
2. Portare un fattore dentro o fuori dal segno di radice
3. Potenza e radice
4. Addizione e sottrazione
5. Razionalizzazione
6. Equazioni, disequazioni, sistemi con i radicali
7. Potenze con esponenti razionali

### **CAPITOLO 16: EQUAZIONI DI SECONDO GRADO**

1. Risoluzione di un'equazione di secondo grado
2. Problemi con equazioni di secondo grado
3. Equazioni numeriche fratte

4. Equazioni letterarie
5. Relazione tra soluzioni e coefficienti
6. Scomposizione di un trinomio di secondo grado
7. Equazioni parametriche

#### **CAPITOLO 17: PARABOLE, EQUAZIONI, SISTEMI**

1. Sistemi di secondo grado
2. Equazioni di grado superiore al secondo
3. Sistemi di grado superiore al secondo

#### **CAPITOLO 18: DISEQUAZIONI DI SECONDO GRADO**

1. Definizioni, principi, disequazioni lineari
2. Disequazioni di secondo grado intere
3. Disequazioni intere di grado superiore al secondo
4. Disequazioni fratte
5. Sistemi di disequazioni

#### **CAPITOLO 19: APPLICAZIONI DELLE DISEQUAZIONI**

1. Equazioni irrazionali
2. Disequazioni irrazionali
3. Equazioni in valori assoluti
4. Disequazioni con valori assoluti

#### **CAPITOLO 20: PROBABILITA'**

1. Esperimenti ed eventi aleatori
2. Definizioni di probabilità
3. Probabilità della somma logica di eventi
4. Probabilità del prodotto logico di eventi

#### **CAPITOLO G5: CIRCONFERENZA E POLIGONI INSCRITTI E CIRCOSCRITTI**

1. Luoghi geometrici
2. Circonferenza e cerchio
3. Corde
4. Retta e circonferenza
5. Posizione relativa di due circonferenze
6. Angoli alla circonferenza
7. Poligoni inscritti e circoscritti
8. Punti notevoli di un triangolo
9. Quadrilateri

## 10. Poligoni regolari

### **CAPITOLO G6: EQUIVALENZE ED AREE, I TEOREMI DI EUCLIDE E PITAGORA**

1. Equivalenza di superfici
2. Equivalenza e area di parallelogrammi
3. Equivalenza e area di triangoli e poligoni
4. Da un poligono a poligono equivalente
5. Primo teorema di Euclide
6. Teorema di Pitagora
7. Particolari triangoli rettangoli
8. Secondo teorema di Euclide

### **CAPITOLO G7: PROPORZIONALITA' E SIMILITUDINE**

1. Grandezze geometriche e proporzioni
2. Teorema di Talete
3. Triangoli simili e criteri di similitudine
4. Similitudine e teoremi di Euclide
5. Poligoni simili
6. Similitudine e circonferenza
7. Sezione aurea
8. Lunghezza della circonferenza e area del cerchio

Foggia

06/06/2026

La Docente

Rosaria Presti